LIVRO DE REGRAS

BALEIRO

EXPANSÃO TUTTI-FRUTTI

Alexandre Romanini

Para 2 a 4 jogadores · Requer o jogo base

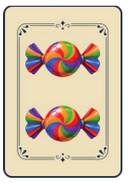


Tutti-frutti é uma expansão para **Baleiro** e exige o jogo base. Ela acrescenta ao jogo uma bala coringa: sem restrições, mas com um preço — quantas você terá ao final da partida decide se ela rende pontos ou os tira. Todas as regras do jogo base continuam valendo, exceto o que for modificado aqui.

Objetivo: o mesmo do jogo base — ao final da partida, o jogador com o posicionamento mais eficiente de balas conquista mais pontos e vence o jogo.

1 Componentes

6 cartas de bala Tutti-frutti.



Tutti-frutti

Com a expansão, o baralho continua com **60 cartas**: 9 de cada sabor e 6 Tutti-frutti.

2 Preparação

1 - Retire **1 carta de cada sabor** do jogo base e devolva à caixa. Elas não serão usadas;

2 - Acrescente as **6 cartas Tutti-frutti** às 54 restantes e embaralhe as 60 cartas;

3 - Os demais passos da preparação são os do jogo base.



3 A Bala Tutti-frutti

A bala Tutti-frutti **não possui restrições**: ela pode ser colocada em **qualquer compartimento**, dedicado ou misto, contendo **quaisquer tipos de balas**. Também pode abrir um novo compartimento.

Contudo, cada compartimento só pode receber uma segunda Tutti-frutti se os outros também já tiverem, ou seja, as 3 primeiras devem ser obrigatoriamente colocadas em compartimentos diferentes. Nenhum compartimento pode receber 3 Tutti-frutti.

Nenhum sabor rejeita a Tutti-frutti, e ela não rejeita nenhum sabor. Por isso, **se você tiver uma Tutti-frutti na mão, não pode descartar**: sempre haverá uma jogada legal.

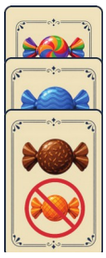
As demais regras de descarte são as do jogo base.

4 Dedicado ou Misto

A bala Tutti-frutti **não interfere** na natureza do compartimento. Ela é definida pelas **duas primeiras balas de sabor** colocadas nele; as Tutti-frutti são ignoradas:

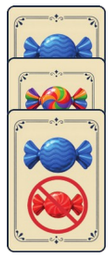
- se as duas forem do **mesmo sabor**, o compartimento se torna **dedicado**;
- se forem de **sabores diferentes**, o compartimento se torna **misto**.

Isso vale mesmo que a primeira — ou a segunda — carta do compartimento seja uma Tutti-frutti: a natureza só é definida quando o compartimento recebe a segunda bala de sabor. Enquanto isso não acontece, o compartimento aceita balas de sabor como no jogo base.



Tutti-frutti, Blueberry, Chocolate

Forma um compartimento misto



Blueberry, Tutti-frutti, Blueberry

Forma um compartimento dedicado

Cada jogador pode ter no máximo um compartimento dedicado, como no jogo base.

5 Pontuação

Ao final da partida, conte quantas balas Tutti-frutti você tem, **somando todos os seus compartimentos**. O total define como cada uma delas pontua:

Total	**Ímpar** (1, 3 ou 5)	**Par** (0, 2, 4 ou 6)
Cada Tutti-frutti	**Conta em dobro** no compartimento em que está: vale como 2 balas.	**Elimina 1 bala de sabor** do compartimento em que está, à sua escolha, e não pontua.

- A Tutti-frutti **não é um sabor extra**: ela nunca conta para o bônus de variedade dos compartimentos mistos.
- Se o seu total for 0, nada muda: o número é par e não há Tutti-frutti para eliminar bala alguma.
- Se um compartimento tiver menos balas de sabor do que Tutti-frutti a eliminar, o excedente não tem efeito.

Depois de aplicar o efeito das Tutti-frutti, pontue cada compartimento **como no jogo base**:

- **Compartimentos mistos:** 1 ponto por bala + bônus de variedade (1 e 2 sabores: +0; 3: +1; 4: +3; 5: +5);
- **Compartimentos dedicados:** 2n − 1 pontos, onde n é o número de balas. A fórmula vale também para n maior que 10;
- Um compartimento que termine com **menos de duas balas de sabor** pontua como misto.

6 Vitória

Some os pontos de todos os seus compartimentos. O jogador com mais pontos vence a partida. Em caso de empate, aquele que possuir menos balas de Tutti-frutti vence. Persistindo o empate, os jogadores empatados dividem a vitória.

Exemplos de pontuação

A) Total ímpar. Você tem 1 Tutti-frutti, num compartimento misto com 4 balas de sabor.



4 balas + 1 Tutti-frutti em dobro = 6 balas
= 6 pontos
4 sabores = +3 de bônus
Total: 9 pontos

B) Total ímpar. Você tem 1 Tutti-frutti, num compartimento dedicado com 4 balas.



4 balas + 1 Tutti-frutti em dobro: n = 6
2 × 6 − 1 = ***11 pontos***

C) Total par. Você tem 2 Tutti-frutti. Uma delas está num compartimento misto com 5 balas de sabor.



A Tutti-frutti elimina 1 bala de sabor: você escolhe uma das Blueberry
4 balas = 4 pontos
4 sabores = +3 de bônus
Total: 7 pontos